

Александр Александрович Зотов

Контактная информация

E-Mail: croessmah@yandex.ru

Цель

Соискание вакансии: Junior C++ Developer, удаленная работа

Образование

Инзенский государственный техникум отраслевых технологий экономики, и права. 2007-2010, специальность «Прикладная информатика».

Опыт работы

Опыта работы в сфере IT не имею.
Самостоятельное изучение программирования.

Навыки, знание языков

Хорошо знаю C и C++ (включая новые стандарты), активно изучаю языки ассемблеров. Знаю базовые структуры данных и алгоритмы, паттерны проектирования. Занимался реверс-инжинирингом приложений. Имеется опыт разработки сайтов (PHP, WordPress, phpBB).
Работал с Qt, QML, Gtkmm, Boost, WinAPI, Xpdf, libpcap, libtins, GMPLib, SFML, SDL, OpenGL, MySQL, и др.
Программирование для Windows и Linux.
Использую CMake, Git. Умею пользоваться отладчиками GDB, OllyDBG.
Имеются знания в области схемотехники, Arduino.

Иностранные языки

Английский - Elementary (читаю техническую документацию).

Проекты

Анализатор траффика поступающего с контроллеров

На рабочем месте встала задача доработки SCADA-системы. Был произведен реверсинжиниринг C# приложения с целью добавления некоторых задержек для снижения потребления ресурсов процессора. Правка проводилась посредством исправления IL-кода, т.к. использование платных компонентов не позволяет пересобрать приложение из исходного кода. Дополнительно был построен сниффер TCP/IP на основе библиотеки libpcap. Поступающий траффик анализируется Qt-приложением, фильтруется и результаты выводятся в небольшое окошко, построенное с помощью QML. Программа успешно работает несколько лет на предприятии, облегчая работу сотрудникам. Потребовалось расширить функционал приложения. В данный момент разрабатывается новая версия, работающая в качестве отдельной службы Windows.
Исходный код (разрабатываемая версия ПО): <https://github.com/croessmah/tas>

Pet-проекты

Анализатор параметров насосов на основании графиков, расположенных в файле pdf.

Программа извлекает данные о насосах из pdf файла и помещает их в JSON-файл. Использовал Qt, стандартную библиотеку C++, под данную задачу также был вырезан и изменен парсер xpdf.

Исходный код: https://bitbucket.org/croessmah/pdf_analyzer/src/master/

Пример работы: <https://www.youtube.com/watch?v=Cg67ASNIJjg>

Упрощенный парсер markdown для отображения в терминале Linux.

Использовалась стандартная библиотека C.

Исходный код: <https://bitbucket.org/croessmah/easymd/src/master/>

(задание и функционал описаны в файле task_markdown.md)

Пример работы: <https://www.youtube.com/watch?v=mwm7ONVWG28>

Программа замедления gif-анимации.

Программа изменяет время между кадрами анимации в формате GIF89a.

Использовались только стандартные средства C++.

Исходный код: https://github.com/croessmah/changer_of_frame_time

Пример работы: https://youtu.be/7_Avju6fE_A

Игра «Кубики»

Простая игра с выводом графики при помощи SFML.

Пример работы: <https://youtu.be/lgF21XM1YIA>

О себе

Ответственный, исполнительный, быстро осваиваю новые технологии и приемы, не боюсь сложной работы, легко вливаюсь в коллектив.